

Land Of Dreams



Beschreibung:	32 counts, 2 wall	Choreographie:	Chris Hodgson
Level:	Beginner / Intermediate		
Musik:	Land Of Dreams - Rosanne Cash		
Hinweis:			

Rock Step – Coaster Step – Step ½ Turn right – Tripple full turn forward

- 1 – 2 RF Schritt nach vorn, L Ferse leicht anheben – Gewicht zurück auf LF
- 3 & 4 RF Schritt nach hinten & LF neben RF absetzen – RF Schritt nach vorn
- 5 – 6 LF Schritt nach vorn – ½ Rechtsdrehung auf beiden Fußballen (Gewicht danach auf RF)
- 7 & 8 Volle Rechtsdrehung mit drei kleinen Schritten nach vorn (LF, RF, LF)

Option: Lock shuffle

- 7 & 8 LF Schritt nach vorn & RF hinter LF gekreuzt heran setzen – LF Schritt nach vorn

Rock Step – Side Rock Cross – Side Rock – Behind Side Cross

- 1 – 2 RF Schritt nach vorn, L Ferse leicht anheben – Gewicht zurück auf LF
- 3 & 4 RF Schritt nach R & Gewicht zurück auf LF – RF über LF kreuzen
- 5 – 6 LF Schritt nach links, R Ferse leicht anheben – Gewicht zurück auf RF
- 7 & 8 LF hinter RF kreuzen & RF Schritt nach R – LF über RF kreuzen

Side Rock – Weave ¼ Turn left – Rock Step – Sailor ½ Turn left

- 1 – 2 RF Schritt nach rechts, L Ferse leicht anheben – Gewicht zurück auf LF
- 3 & 4 RF hinter LF kreuzen & ¼ Linksdrehung dabei LF Schritt nach vorn – RF Schritt nach vorn
- 5 – 6 LF Schritt nach vorn, R Ferse leicht anheben – Gewicht zurück auf RF
- 7 & 8 LF hinter RF kreuzen dabei ¼ Linksdrehung & RF Schritt nach R
- 8 ¼ Linksdrehung auf RF dabei LF Schritt nach vorn

Step ¼ Turn – Cross Shuffle – Side Rock – Rock back Step

- 1 – 2 RF Schritt nach vorn – ¼ Linksdrehung auf beiden Fußballen (Gewicht danach auf LF)
- 3 & 4 RF weit über LF kreuzen & LF an RF heran setzen – RF weit über LF kreuzen
- 5 – 6 LF Schritt nach links, R Ferse leicht anheben – Gewicht zurück auf RF
- 7 & 8 LF Schritt nach hinten, RF entlasten & Gewicht nach vorn auf RF – LF Schritt nach vorn

Wiederholung bis zum Ende der Musik – und immer schön lächeln

Finish: Am Ende des 7. Durchgangs tanzen

- 1 – 2 RF Schritt nach vorn – ½ Linksdrehung auf beiden Fußballen